

Plan de soutenance intermédiaire

Stuck

Avril 2023



1 Présentation du projet

- 1.1 Avancement générale du jeu
- 1.2 Avancement générale du site web
- 1.3 Problèmes rencontrés

2 Présentation des tâches individuelles

- 2.1 IA
- 2.2 Gameplay
- 2.3 Réseau
- 2.4 Modélisation des personnages et animation
- 2.5 HUD et menus
- 2.6 Modélisation décors (map)

3 Conclusion

- 3.1 Ce qui a été fait
- 3.2 Ce qu'il reste à faire